* 온오프 버튼
* 버튼을 릴레이와 연동시켜 버튼 누르면 릴레이가 작동되어 on/off되도록 조절? (파워소스를 끌어오는 곳 사이를 릴레이로 이어줄 필요가 있음. 사실 상 220V쓸 때 가능)
* 또는 뭐…..
* 식기 출입구 자동문
* 서보모터 위에 동그런 회전판을 두고 자동문과 접촉시켜 서보모터가 돌아가는 것에 따라서 자동문이 돌아간 방향으로 딸려 이동하도록 하면 되겠다.
* <https://www.youtube.com/watch?v=a5o6m0B1XF8>
* 컨베이어 벨트 자체는 그냥 모터로 돌리면 되고,
* 급정지 버튼도 버튼이랑 벨트에 있는 모터랑 연결시키면 될 꺼고
* 추가 특별사항으로 ㄷ 자 모양으로 반납기 구조를 만드는데, 각 코너 부분 직전이나 조금 떨어진 중간 부분에 센서를 달아 음식이 있는지 없는지 파악.
* 위 센서로 음식 있는지 없는지를 체크하기 전 반납기가 열리고 닫히면 1분 정도 카운트, 센서에 무언가 감지되면 음식이 있는 거니까 계속 1분 카운트. 센서에 감지되는 것 없이 1분 카운트가 지나면 음식이 벨트 라인 위에 없는 것으로 판단됨으로 벨트의 구동을 중단. (모터 작동을 중단시켜 움직임, 동작을 멈추게 한다는 소리이다.)
* <https://www.youtube.com/watch?v=bUIqKbTTVLA>
* 대충 위 영상과 약간 다른 형식이지만 컨베이어 벨트 옆에 센서를 달아놓는다는 특성과 비슷하게 제어를 한다고 생각하면 된다.
* 반납 자동문 열리는 것도 열리는 버튼과 닫히는 버튼을 컨베이어 벨트와 연동시켜서 작동시키면 어찌저찌 될 것으로 예상함.
* 컨베이어 벨트 모터 제어
* 3D프린터용 모터인 17HS3430 스테핑 모터를 사용할 것으로 예상됨.
* 17HS3430 스테핑 모터를 전용 드라이버 모듈을 사용해 아두이노로 제어한 예시
* <https://m.blog.naver.com/PostView.nhn?blogId=chandong83&logNo=221142454441&proxyReferer=https:%2F%2Fwww.google.com%2F>